

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Raourantin Cremeur**

Joueur : **CAG**

Sexe : **H** Âge : **31** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Sigire du Temple**

Description : **Inquisitive watcher**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **4**

Idéal : **5**

Avantages

Bonne santé

Bonne vue

Rapide

Lettre

Désavantages

Ennemi

Laid

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration 6

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Épée longue dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 8/7 Def: 10 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 10/9 Def: 8 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 6/5 Def: 12 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 8/7 Def: 8 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :

-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____

Exaltation

Score : 15 / 15



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Amour tragique - Solitude

Sigire Kaourantin of Osta-Baille, late of the Tower Tremeur of Uasal. Having spent several years on the trail of heresy, mainly in the Dukedom of Osta-Baille, Kaourantin now finds himself resting up after recovering from some superficial wounds in the last skirmish he had with a band of deceivers – irresolute brigands who pilfer money under the name of false gods of complete fiction. He is tired, and a little jaded, but still quite devout and hoping his determination is restored once his prayers are answered and his body completely heals. For now, he sleeps, dines and reads in quiet concentrated contemplation.

Santé mentale

Résistance mentale : 10

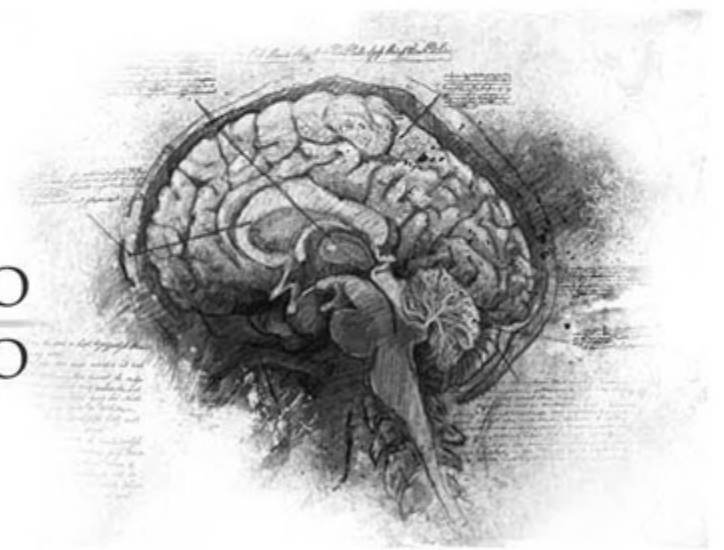
| | | | | |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA : | ●●●●● | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Austère

Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Tragic Love – twice denied; teenage sweetheart, betrothal denied because of restrictions imposed as a Temple Adept. Remained friends; then, she dies attacked by the Feondas. Alone – no surviving family remains. Family were well-off, as second son he was destined to the Temple, but the family estate is now held in trust as the character's Austere flaw has no real use for wealth. In time the details of what remains have been overlooked, and the character barely mentions it or his family now. Enemy - a few heretics who were punished after he delivered his heresy investigations.(...)

