

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Carsak**

Joueur : **Jerem**

Sexe : **H** Âge : **33** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Malandrin**

Description :

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Bonne vue

Ouïe fine

Rapide

Désavantages

Dépendance

Obtus

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc : Furtivité 6

Disc : Vol à la tire 6

Disc :

Érudition

○○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 5/10 Def : 12 Rap : 7

⊗ Offensive
Att : 7/12 Def : 10 Rap : 7

⊗ Défensive
Att : 3/8 Def : 14 Rap : 7

⊗ Rapide
Att : 5/10 Def : 10 Rap : 9

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊗ Équipement

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊗ Miracles majeurs :

⊗ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Amour tragique - Violence - Solitude



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Immoral



Travers



Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

