

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Gnuldin**

Joueur: **Gules**

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Osag**

Métier: **Combattant**

Description: Gros boeuf de la noblesse, bretteur hors pair mais réfléchi, il laisse sa morale de côté pour mieux...

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **1**

Créativité: **3**

Raison: **4**

Idéal: **2**

### Avantages

Endurant

Fort x2

Rapide

### Désavantages

Pauvre

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Haches

6

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magie

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 12/9 Def : 10 Rap : 7

⊕ Offensive  
Att : 14/11 Def : 8 Rap : 7

⊕ Défensive  
Att : 10/7 Def : 12 Rap : 7

⊕ Rapide  
Att : 12/9 Def : 8 Rap : 9

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier Osag (1)

Armure de plaques (4)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

## Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Élevé dans les hautes sphères des clans Osag, Gnuldir fut vite remarqué par sa détermination et sa force hors du commun. Son caractère insensible et ses tactiques sans failles lui ont rapidement fait un nom au sein de sa communauté. Ne se sentant pas prêt à prendre le trône de son père mourant, il décide de partir découvrir le monde qui l'entoure afin de comprendre le poids des responsabilités avant de prendre la tête de son clan, de son peuple.

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Immoral

## Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Jeune bretteur hors pair. Héritier légitime de son clan. Aime les chats. Dispose d'un superbe petite villa en Corse.

