

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Karabis**

Joueur: **Tom Bagwell**

Sexe: **H** Âge: **29** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Artisan**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **1**

Créativité: **5**

Raison: **2**

Idéal: **4**

### Avantages

Endurant

Fort

### Désavantages

Boiteux

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc: Forge **6**

Disc: Maroquinerie **6**

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

●●○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●○○+(COMB:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Marteau d'artisan dom : 2  
 Épée longue dom : 3  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 9/5 Def : 7 Rap : 3  
 ⊕ Offensive  
 Att : 12/8 Def : 4 Rap : 3  
 ⊕ Défensive  
 Att : 6/2 Def : 10 Rap : 3  
 ⊕ Rapide  
 Att : 9/5 Def : 4 Rap : 6  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 10 Rap : 3

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

---

---

---

---

## ⊕ Artefact

---

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes  
 Parade

---

---

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



## ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

---

## ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

---

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur - Violence

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Contrôle de ses émotions*

*Défaut : Excentrique*

## Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 5

*Émotivité* : 1

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 4

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants :

