

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Ehtelion

Joueur : Ehtelion

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Explorateur

Description :

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 2

Avantages

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Hache de bataille dom : 3

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/4 Def : 12 Rap : 8



Offensive

Att : 8/6 Def : 10 Rap : 8



Défensive

Att : 4/2 Def : 14 Rap : 8



Rapide

Att : 6/4 Def : 10 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)



Équipement

sac de voyage, sacs de transports

nécessaire à réparation

pièges et collets

Cotte de cuir et épieu lorsque le poid (...)



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire

Fils aîné d'un noble de la capitale, Ehtelion s'est retrouvé piégé par un concurrent de son père. Constatant qu'il serait impossible de se défendre, il choisit la fuite pour ne pas être exécuté. Son père dut le renier et nommer son frère cadet à la succession. Les bas fonds de la capitale n'étant plus sûr une fois sa tête mise à prix, Ehtelion s'aventura hors des murs et profita d'une caravane pour prendre la route, et pris goût à sa nouvelle vie. Dans un premier temps pilleur, puis commerçant itinérant, il est maintenant négociateur pour une guilde de mercenaire... quand il n'est pas mercenaire lui-même... Ehtelion joue de ces différents métier pour disparaître lorsque nécessaire, passant du pilleur infréquentable au fin négociateur le temps d'une douche.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Immoral

Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
