

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Ehtelion

Joueur: Ehtelion

Sexe: H Âge: 21 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Explorateur

Description:

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 5

Créativité: 3

Raison: 2

Idéal: 2

### Avantages

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/4 Def : 12 Rap : 8



Offensive

Att : 8/6 Def : 10 Rap : 8



Défensive

Att : 4/2 Def : 14 Rap : 8



Rapide

Att : 6/4 Def : 10 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)



## Équipement

sac de voyage, sacs de transports

nécessaire à réparation

pièges et collets

Cotte de cuir et épieu lorsque le poid (...)



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire

Fils aîné d'un noble de la capitale, Ehtelion s'est retrouvé piégé par un concurrent de son père. Constatant qu'il serait impossible de se défendre, il choisit la fuite pour ne pas être exécuté. Son père dut le renier et nommer son frère cadet à la succession. Les bas fonds de la capitale n'étant plus sûr une fois sa tête mise à prix, Ehtelion s'aventura hors des murs et profita d'une caravane pour prendre la route, et pris goût à sa nouvelle vie. Dans un premier temps piller, puis commerçant itinérant, il est maintenant négociateur pour une guilde de mercenaire... quand il n'est pas mercenaire lui-même... Ehtelion joue de ces différents métier pour disparaître lorsque nécessaire, passant du piller infréquentable au fin négociateur le temps d'une douche.(...)



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre Symptôme Syndrome Folie ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Immoral



## Travers



Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

