

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Keenan**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chasseur**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **4**

Créativité: **3**

Raison: **3**

Idéal: **1**

### Avantages

Rapide

### Désavantages

Malchanceux

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magie

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Faune et flore **6**

Disc: Pistage **6**

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 6/8 Def : 12 Rap : 9

⊕ Offensive  
Att : 8/10 Def : 10 Rap : 9

⊕ Défensive  
Att : 4/6 Def : 14 Rap : 9

⊕ Rapide  
Att : 6/8 Def : 10 Rap : 11

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Gourde

Matériel pour allumer un feu

Tente 1 place

Sac de couchage

2 pièges à loup

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

Dans la famille de Keenan, on est chasseur de père en fils à Vancecht... et Keenan ne fait pas exception à la tradition. Plutôt blagueur, il aimait bien raconter des histoires de chasse, que ce soit des histoires réelles ou imaginaires... jusqu'à l'attaque du village. La veille, Keenan a raconté à la taverne avoir chassé et débusqué un loup énorme, qui s'était enfui avant qu'il ne puisse l'achever. Le lendemain, le village a été attaqué par des féondas ressemblant à des loups cornus. La destruction du village a été pour lui un choc et on ne l'a plus entendu raconter d'histoires le soir à la taverne... D'ailleurs, on murmure derrière lui qu'il serait responsable de l'attaque des féondas. Même si Keenan ignore les rumeurs, il se sent blessé et doute lui-même : si c'était la vérité ? Avec ses amis Reese, Elouan, Riagad et(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Impulsif

## 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

