



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Claymore dom : 4
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 9/5 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 11/7 Def: 9 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 7/3 Def: 13 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 9/5 Def: 9 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Armure de plaques (4)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 100  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Chance

Combats et morts, je les sème sur mon passage, je suis le chaos et la destruction.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Peu influençable**

Défaut : Traïtesse

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : **Ma mère a noyé mon chat, mon frère est mon père, et mon oncle est mon frère**
