

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Maerg**

Joueur : **ONI**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant à distance**

Description : **Fin et athlétique**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **4**

Idéal : **2**

Avantages

Bonne vue

Rapide

Instinct de survie

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 7/11 Def : 12 Rap : 9

⊕ Offensive

Att : 8/12 Def : 11 Rap : 9

⊕ Défensive

Att : 6/10 Def : 13 Rap : 9

⊕ Rapide

Att : 7/11 Def : 11 Rap : 10

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse en roseau (2)



⊕ Équipement

Handwritten notes on lined paper under the 'Équipement' section.

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

Handwritten notes on lined paper under the 'Artefact' section.

⊕ Arts de combat

Archerie

Handwritten notes on lined paper under the 'Arts de combat' section.

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

Handwritten notes on lined paper under 'Miracles majeurs'.

⊕ Miracles mineurs :

Handwritten notes on lined paper under 'Miracles mineurs'.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dulan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire

Enfance dans un village. Service militaire ensuite où il découvre son aptitude à l'arc. Impulsif et mignon, il fait tourner les cœurs.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO
Endurcissement :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Impulsif

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A séduit la fille du capitaine qui est devenu son ennemi juré. Apprécie les séjours en forêt.

