

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Sybille**

Joueur: **Pauline**

Sexe: **F** Âge: **21** Peuple: **Tarish**

Métier: **Varigal**

Description: **Messenger/rodeur**

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **3**

Raison: **4**

Idéal: **1**

### Avantages

Ouïe fine

---



---



---

### Désavantages

Anosmie

---



---



---

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

00000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

00000+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

00000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

00000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc: Signes (Varigal) **6**

Disc:

## Armes



Épée longue dom : 3

Arc court dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 8/5 Def : 11 Rap : 7

⊕ Offensive  
Att : 10/7 Def : 9 Rap : 7

⊕ Défensive  
Att : 6/3 Def : 13 Rap : 7

⊕ Rapide  
Att : 8/5 Def : 9 Rap : 9

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10


Ogham :



## Exaltation




Score : 3 / 3

 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

a voir

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Réfléchie

Défaut : Précautionneuse

## Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 45 Total : 100

Faits marquants : a voir

