

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Agnha Leindi

Joueur : David

Sexe : F Âge : 34 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : Aging, Balding woman. Scarred and leathered. Pale blue eyes, despite otherwise tri-kezelian features.

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 4

### Avantages

Fort x2

### Désavantages

Boiteuse

Douillette

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Épées

6

Disc : Lames courtes

6

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 12/8 Def : 9 Rap : 6



Offensive

Att : 13/9 Def : 8 Rap : 6



Défensive

Att : 11/7 Def : 10 Rap : 6



Rapide

Att : 12/8 Def : 8 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 6

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de mailles (3)



## Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.

## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with multiple horizontal lines for notes.

## Artefact

Artefact section with multiple horizontal lines for notes.

## Arts de combat

Parade

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Adversaire - Violence

She was a bully, when she was young. Lied easily, would hurt people who upset her, or who she felt deserved it, and didn't care if she was caught. Punishment didn't seem to matter; chores, beatings, humiliation and isolation had no effect. Something must have gotten through, however, as she later learned how to not get caught. She, surprisingly, was not well liked in her home town, and had few close ties. Eventually a recruiter for the Hildaren knights came through her village, and she signed on at the young age of 17. There were no tears when she left. She took well to the work, and even better to the fighting, and was even sociable with her fellow soldiers, distant. That isn't to say her time with the Hildaren knights was untroubled, however. Twice, she was promoted, and twice demoted after(...)



## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Disciplinée

Défaut : Taciturne



## Travers



Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Was an asshole. Was beaten, enlisted, beaten some more, got sick and old, mellowed some. Still an asshole

