

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Ailis Sealgair**

Joueur : **David**

Sexe : **F** Âge : **34** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : Aging, Balding Woman. No eyebrows, many scars. 5'7" with a frail, wiry build. Pale blue eyes, dis

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **4**

Avantages

Force x2

Désavantages

Boiteuse

Douillette

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **7**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Épées 6

Disc : Lames courtes 6

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Epée longue droite Osag dom : 3

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 12/10 Def : 9 Rap : 6

⊕ Offensive
Att : 13/11 Def : 8 Rap : 6

⊕ Défensive
Att : 11/9 Def : 10 Rap : 6

⊕ Rapide
Att : 12/10 Def : 8 Rap : 7

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Maladie - Pauvreté - Chance

She was a bully, when she was young. Lied easily, would hurt people who upset her, or who she felt deserved it, and didn't care if she was caught. Punishment didn't seem to matter; chores, beatings, humiliation and isolation had no effect. Something must have gotten through, however, as she later learned how to not get caught. She, surprisingly, was not well liked in her home town, and had few close ties. Eventually a recruiter for the Hildaren knights came through her village, and she signed on at the young age of 17. There were no tears when she left. She took well to the work, and even better to the fighting, and was even sociable with her fellow soldiers, distant. That isn't to say her time with the Hildaren knights was untroubled, however. Twice, she was promoted, and twice demoted after(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Disciplinée*

Défaut : Fièvre

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : *Used to be an asshole. Then got beat up, left for dead, beat up some more, sick and old.*

Mellowed some. Is still an assole.

