

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Lea**

Joueur : **L**

Sexe : **F** Âge : **16** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Moine du Temple**

Description : **s**

### Voies

Combativité : **1**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **4**

### Avantages

Bonne santé

Letttrée

### Désavantages

Lente

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Langues

Disc :

Disc :

#### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

#### Prouesses

● ● 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

● ● ● 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom: 1

\_\_\_\_\_ dom:

\_\_\_\_\_ dom:

\_\_\_\_\_ dom:

\_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att: 1/1 Def: 11 Rap: 1

⊕ Offensive  
Att: 3/3 Def: 9 Rap: 1

⊕ Défensive  
Att: -1/-1 Def: 13 Rap: 1

⊕ Rapide  
Att: 1/1 Def: 9 Rap: 3

⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 1

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



# ⊕ Équipement

livre de prieres

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score: 6 / 6



# Ogham:



# Exaltation

Score: 17 / 17



# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

## Histoire

s \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Logique*

*Défaut : Individualiste*

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 4

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : s \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

