

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Corbarik**

Joueur : **V.**

Sexe : **H** Âge : **28** Peuple : **Osag**

Métier : **Chasseur**

Description : **Corbarik est un osag chetif mais qui a survécu à tout.**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **3**

Raison : **1**

Idéal : **3**

Avantages

Instinct de survie **x2**

Désavantages

Laid

Maladif

Pauvre

Timide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **7**

Survie : **5**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage **6**

Disc : Survie **6**

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/10 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 12/12 Def : 7 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 8/8 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 10/10 Def : 7 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Bouclier Osag (1)
 Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

kit de camping

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Attaque sournoise
 Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Maladie

Torbar'ik est né dans un clan osag au sud de la péninsule. Ayant provoqué la mort de sa mère lors de l'accouchement, il a été abandonné par son clan dans la forêt et recueilli par un ermite qui lui a appris à chasser. Au printemps après un long et rude hiver, à l'âge de 11 ans, un ours affamé les a attaqués près d'un ruisseau. L'ermite est mort et Osag s'en est sorti avec une cicatrice qui lui défigure tout le visage et le torse. Il a contracté une fièvre terrible à laquelle il a survécu. Depuis, il porte des habits de peau d'ours et ne se sépare pas d'un collier sur lequel il ajoute les canines de chaque ours tué. Excellent chasseur et pisteur, il vit la plupart du temps reclus dans la forêt. Il accepte cependant de participer à des expéditions de chasses en mettant ses services à la disposition de ceux qui savent où le trouver. Il lui(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Fier

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : _____

