

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Fergus Kiln**

Joueur : **Archi**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Osag**

Métier : **Magientiste**

Description : *Assez grand, d'une bonne stature avec un certain embonpoint, les cheveux très courts, blonds, de*

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 4

### Avantages

Aisance financière 4

Vif desprit

Lettré

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 4/2 Def : 11 Rap : 3

⊕ Offensive  
Att : 6/4 Def : 9 Rap : 3

⊕ Défensive  
Att : 2/0 Def : 13 Rap : 3

⊕ Rapide  
Att : 4/2 Def : 9 Rap : 5

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

- une trousse garnie de petits outils (u(...))

- une enclume portative, d'une vingta(...)

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

50  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 6 / 6



## Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



❄️ Miracles majeurs :

❄️ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle - Violence

Originaire de l'Île aux Cairns, d'une bourgade peuplée d'insulaires assez riches pour se soustraire à l'influence du continent, Fergus et sa sœur Agmios ont vécu une enfance curieuse, où les adultes se prêtaient aux mascarades épistolaires, pour camoufler les échanges sociaux des familles de la région. Les Kiln avaient gagné leur argent en extorquant des taxes de passage et en finançant au noir des compagnies versées dans l'études des arts occultes, et plus particulièrement, de la magie. Séparés de seulement quelques mois par l'âge, Agmios et Fergus ont gagné le continent pour y effectuer leur service militaire, oubliant pendant quelques années le réseau amer qui infectait leur foyer. Bien que bourru par la rigueur martiale, aigri par l'attitude des gens du continent, Fergus regagna l'Île à(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Incorruptible**

**Défaut : Rigide**

## Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : - Fergus surprit très jeune ses parents organiser une orgie dans leur maison de campagne, il n'en parla à personne, car nul ne l'avait remarqué, mais depuis lors répugne qu'on le touche sans autorisation, et se sent très malaisé en compagnie de plusieurs personnes inconnues dans des espaces confinés. - Il n'a plus aucun contact avec sa sœur Agmios, après que celle-ci entra au service d'un noble du continent, comme sigisbée. Il regrette beaucoup qu'elle ne réponde pas aux rares lettres qu'il tente de lui faire parvenir. - La magie lui a été enseignée dans une collégiale continentale, qui l'accueillit pour son petit talent à forger de bijoux, curiosités et objets d'étude pour la symbolique,(...)