

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Rolland Quulai**

Joueur : **The Accountant**

Sexe : **H** Âge : **31** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Sigire du Temple**

Description : **Grand homme d'âge moyen. Une grande cicatrice faciale**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **2**

Créativité : **1**

Raison : **4**

Idéal : **4**

### Avantages

Allié mentor

Charismatique **x2**

Chanceux

Lettre

### Désavantages

Obtus

Phobie

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Épées **6**

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●00+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles **7**

Disc :

Disc :

### Prouesses

●0000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●0000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

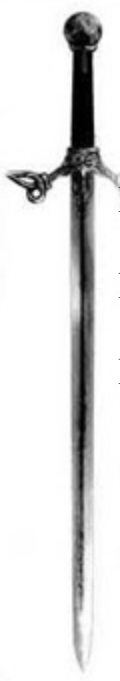
00000+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 9/4 Def : 11 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 8/3 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 9/4 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Écu Hilderin (1)  
 Cotte de mailles (3)  
 Cagoule de mailles (0)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

# ⊕ Trésor

5  Braise  
 5  Azur  
 4  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 7 / 7



# Ogham :


# Exaltation

Score : 17 / 17



# ⊕ Miracles majeurs :

Litanie \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Adversaire - Violence

Issu d'une famille noble, Roland du rapidement se plier au rôle qui serait le sien. Selon les traditions familiales, l'Ainé, le premier fils, aurait droit de succession à la tête de la famille. Alors que le cadet, le second fils, devait effectuer son service d'Ost et intégrer un service religieux afin d'étendre le pouvoir de la famille Quulai. En temps que second fils, il fut rapidement instruit de l'art de manier l'épée et des connaissances théologiques. Il put bénéficier de l'enseignement d'un tuteur érudit qui lui inculqua de nombreuses connaissances. Fervent croyant du culte, il s'est vu gratifié de plusieurs missions de conversion, chasse aux monstres et pèlerinage. Roland a à cœur de chasser tout ce qui est en opposition avec les préceptes de la religion de l'Unique. L'amour que ses parents lui(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Droit*

*Défaut : Fanatique*

## Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 2

*Doute* : 4

*Culpabilité* : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 180

Faits marquants : *Conversion à la religion de l'Unique d'un village perdu dans la région de Taol-Ker*

