

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Rolland Quulai**

Joueur: **The Accountant**

Sexe: **H** Âge: **31** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Sigire du Temple**

Description: **Grand homme d'âge moyen. Une grande cicatrice faciale**

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **2**

Créativité: **1**

Raison: **4**

Ideal: **4**

Avantages

Allié mentor

Charismatique **x2**

Chanceux

Lettre

Désavantages

Obtus

Phobie

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc: Épées **6**

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles **7**

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP:2)

Bonus: +2 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 9/4 Def : 11 Rap : 6

⊕ Offensive

Att : 10/5 Def : 10 Rap : 6

⊕ Défensive

Att : 8/3 Def : 12 Rap : 6

⊕ Rapide

Att : 9/4 Def : 10 Rap : 7

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Écu Hilderin (1)

Cotte de mailles (3)

Cagoule de mailles (0)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

5  Braise

5  Azur

4  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7




Ogham :




Exaltation

Score : 17 / 17



 Miracles majeurs :

Litanie

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Adversaire - Violence

Issu d'une famille noble, Roland du rapidement se plier au rôle qui serait le sien. Selon les traditions familiales, l'Ainé, le premier fils, aurait droit de succession à la tête de la famille. Alors que le cadet, le second fils, devait effectuer son service d'Ost et intégrer un service religieux afin d'étendre le pouvoir de la famille Quulai. En temps que second fils, il fut rapidement instruit de l'art de manier l'épée et des connaissances théologiques. Il put bénéficier de l'enseignement d'un tuteur érudit qui lui inculqua de nombreuses connaissances. Fervent croyant du culte, il s'est vu gratifié de plusieurs missions de conversion, chasse aux monstres et pèlerinage. Roland a à cœur de chasser tout ce qui est en opposition avec les préceptes de la religion de l'Unique. L'amour que ses parents lui(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Droit*

Défaut : Fanatique

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 4

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 180

Faits marquants : *Conversion à la religion de l'Unique d'un village perdu dans la région de Taol-Ker*

