

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Marcus

Joueur : Maxime

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Artisan

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 3

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Allié mentor

Charismatique

Lettre

### Désavantages

Douillet

Ennemi

Myope

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus :     Malus :

Disc : Forge 6

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●○○○○+(RAI:5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●○○○+(RAI:5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○+(RAI:5)

Bonus :     Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●○○○○+(COMB:3)

Bonus :     Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +1     Malus :

Disc : Persuasion 6

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : +1     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : +1     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus :     Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Arbalète dom : 2

Marteau d'artisan dom : 2

Arme d'hast dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
Att : 5/2 Def : 13 Rap : 6

⊗ Offensive  
Att : 7/4 Def : 11 Rap : 6

⊗ Défensive  
Att : 3/0 Def : 15 Rap : 6

⊗ Rapide  
Att : 5/2 Def : 11 Rap : 8

⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Écu Hilderin (1)

Cotte de mailles (3)



## ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché dOsta-Baille - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers :



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

**Défaut : Précautionneux**



## Travers



**Passion :** 3

**Subversion :** 3

**Émotivité :** 3

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 1



**Points d'Expérience :** Reste : 35      Total : 100

Faits marquants :