

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Azkhar**

Joueur : **Zac**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tarish**

Métier : **Occultiste**

Description :

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **4**

Idéal : **1**

### Avantages

Bonne vue **x2**

Fort

Leste

Nez fin

### Désavantages

Ennemi

Obtus **x2**

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc : Hypnose 6

Disc :

### Perception

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : +3 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 9/8 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 11/10 Def: 9 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 7/6 Def: 13 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 9/8 Def: 9 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Bouclier rond (1)  
 Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

---

---

---

---

# ⊕ Artefact

---

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :

-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score : 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

---

# Flux



- Flux minéral  
00000 00000 00000
- Flux végétal  
00000 00000 00000
- Flux organique  
00000 00000 00000
- Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Débrouillard**

**Défaut : Indiscipliné**

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---