

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Seamus finnigan**

Joueur : **Damien**

Sexe : **H** Âge : **32** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description :

### Voies

Combativité : **4**  
 Empathie : **2**  
 Créativité : **3**  
 Raison : **5**  
 Idéal : **1**

### Avantages

Aisance financière **4**

Vif desprit

Lettré

### Désavantages

Obtus **x2**

Anosmie

### État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Réparation d'artefacts **6**

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : -2

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : -2

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Outil magientiste **6**

Disc : Réparation d'artefacts **6**

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : -2

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Francisque dom : 2

Masse d'armes dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 9/5 Def : 12 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 11/7 Def : 10 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : 7/3 Def : 14 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 9/5 Def : 10 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

50  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9




## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Amour tragique - Maladie

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

**Défaut : Impulsif**

## Travers

**Passion :** 4

**Subversion :** 3

**Émotivité :** 2

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

