

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Disteur 2      Joueur : Qui  
 Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel      Métier : Chasseur  
 Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 5  
 Empathie : 4  
 Créativité : 2  
 Raison : 3  
 Idéal : 1

### Avantages

Bonne vue  
 Intuitif

### Désavantages

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : 9  
 Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Combat au C.

●OOOO+(COMB:5)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Discretion

●OOOO+(EMP:4)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:3)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:3)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc : Pistage 6  
 Disc :  
 Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Perception

●●OOO+(RAI:3)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Prouesses

●OOOO+(COMB:5)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Relation

OOOOO+(EMP:4)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:3)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc : Arcs 6  
 Disc :  
 Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:4)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/11 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 8/13 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 4/9 Def : 14 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 6/11 Def : 10 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitif*

*Défaut : Opportuniste*

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---