

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Lexell von Blazcowitz

Joueur : Tanguy

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier

Description : guerriers persuasif

Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 4

Raison : 1

Idéal : 1

Avantages

Aisance financière 4

Bonne santé

Charismatique

Fort

Désavantages

Ennemi

Phobie

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Persuasion

6

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée longue

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/6 Def : 10 Rap : 9



Offensive

Att : 13/8 Def : 8 Rap : 9



Défensive

Att : 9/4 Def : 12 Rap : 9



Rapide

Att : 11/6 Def : 8 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Armure de plaques (4)



Équipement

sac à dos

paillasse

petite tente

gourde

nécessaire de rasage

peigne

cape verte avec armoirie familiale br (...)



Trésor

0



Braie

0



Azur

50



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Parade



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 13 / 13



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur

nez d'un baron du clan Blazcowitz et d'une dame de cour, lexell fut très tôt formé aux armes par son père, et à la conversation par sa mère, s'est un guerriers étonamment apte à tenir la discussion et à persuader son interlocuteur

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Immoral

Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : à ses 12 ans, un accident lui laissera une phobie. à ses 16 ans, il participe à sa première bataille ou sa frénésie lui conféras un tableau de chasse respectable à ses 20 ans, attaqué par deux jumeaux d'une famille rivale, il tua sauvagement le premier, le deuxième put s'enfuir mais jura vengeance.

