

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Lexell von Blazcowitz**

Joueur : **Tanguy**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier**

Description : **guerriers persuasif**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **4**

Raison : **1**

Idéal : **1**

Avantages

Aisance financière **4**

Bonne santé

Charismatique

Fort

Désavantages

Ennemi

Phobie

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées **6**

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●OOOO+(EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●OOOO+(RAI: 1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●OOO+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Persuasion **6**

Disc :

Disc :

Représentation

●●OOO+(CRÉA: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●OOO+(EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée longue dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 11/6 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Offensive
Att : 13/8 Def : 8 Rap : 9
- ⊕ Défensive
Att : 9/4 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Rapide
Att : 11/6 Def : 8 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Armure de plaques (4)



⊕ Équipement

sac à dos _____
 paillese _____
 petite tente _____
 gourde _____
 nécessaire de rasage _____
 peigne _____
 cape verte avec armoirie familiale br (...)

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 50  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 13 / 13



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur

nez d'un baron du clan Blazcowitz et d'une dame de cour, lexell fut très tôt formé aux armes par son père, et à la conversation par sa mère, s'est un guerriers étonamment apte à tenir la discussion et à persuader son interlocuteur

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Immoral

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : à ses 12 ans, un accident lui laissera une phobie. à ses 16 ans, il participe à sa première bataille ou sa frénésie lui conféras un tableau de chasse respectable à ses 20 ans, attaqué par deux jumeaux d'une famille rivale, il tua sauvagement le premier, le deuxième put s'enfuir mais jura vengeance.

