

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Valravn

Joueur: Mathieu

Sexe: H Âge: 16 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Varigal

Description: Musculature sèche et athlétique. Taille moyenne.

### Voies

Combativité: 1

Empathie: 5

Créativité: 2

Raison: 4

Ideal: 3

### Avantages

Bonne vue

Endurant

Fort

Ouïe fine

### Désavantages

Dépendance

Pauvre

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

00000+(COMB:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

00000+(RAI:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Carath dom : 2  
 Arc court dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 2/5 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 4/7 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 0/3 Def : 16 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 2/5 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Journal de Koldayn le arpenteur.

Anneau Sigillaire hérité

## Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## Miracles majeurs :

## Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Prudent

Défaut : Précautionneux

## Travers

Passion : 1

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

