

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Myed**

Joueur : **Dudu**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthen**

Description : **A l'air malade**

### Voies

Combativité : **2**

Empathie : **4**

Créativité : **5**

Raison : **1**

Idéal : **3**

### Avantages

Intuitif

Chanceux

### Désavantages

Faible

Lent desprit

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Méditation 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Bâton \_\_\_\_\_ dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 4/1 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 7/4 Def: 7 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 1/-2 Def: 13 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 4/1 Def: 7 Rap: 9
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 6

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 16 / 16

# Ogham:



# Exaltation



Score: 9 / 9

# ⊕ Miracles majeurs:

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs:

---

---

---

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Myed est née sur l'archipel des trois sœurs dans un tout petit village , il apprit des savoirs demorthen depuis longtemps perdu dans la majeure partie de la péninsule . Il a déjà mené des cérémonies que beaucoup considéreraient comme barbare avec même des sacrifices humains. Si Myed a quitté son village c'est à la recherche d'une légende qui court depuis toujours sur l'archipel. Cette légende raconte les dires qu'aurait eu un pillard de cairn alors que à moitié fous il fut retrouvés par des villageois. Ces paroles confuses évoquaient le sort qui attend les humains et les animaux qui ayant perdu le lien avec Coran Rhin l'arbre de vie ne peuvent pas mourir mais sont condamnés à voir leurs énergies vitales données naissance aux Féondas. Personne ne croit en cette légende dans les îles sauf Myed car lui(...)

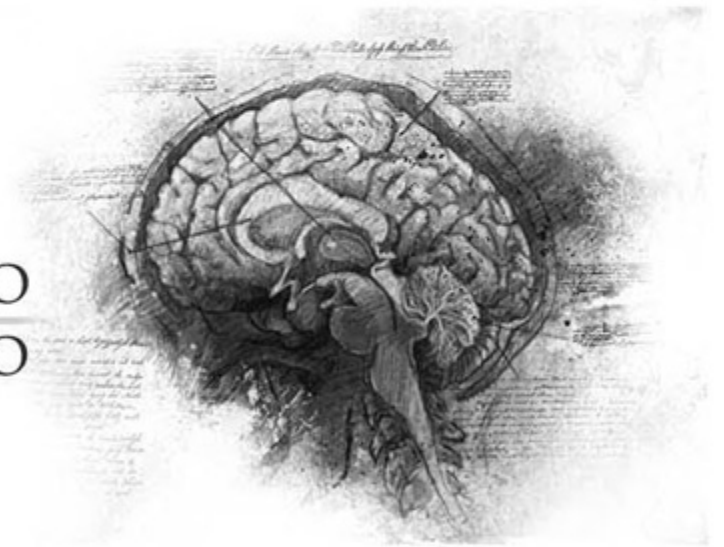
## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Original**

**Défaut : Distrait**

---

---

---

---

---

---

---

## 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : 

---

---

---

---

---