

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Sigfride

Joueur : Guillaume

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Continent

Métier : Magientiste

Description :

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 1

### Avantages

Vif d'esprit x2

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Timide

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○○+ (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●●+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○○+ (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●●+ (RAI : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○○+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+ (RAI : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○○+ (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●○○○○○+ (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○○+ (EMP : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+ (CRÉA : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●●+ (RAI : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○○+ (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

dom :

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/2 Def : 12 Rap : 5



Offensive

Att : 5/5 Def : 9 Rap : 5



Défensive

Att : -1/-1 Def : 15 Rap : 5



Rapide

Att : 2/2 Def : 9 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Fusil majientique



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Replié sur soi

## Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Mort indescriptible famille

