

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Arva Bell**

Joueur: **Justine**

Sexe: **F** Âge: **24** Peuple: **Tarish**

Métier: **Danseuse**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **3**

Créativité: **5**

Raison: **2**

Idéal: **1**

### Avantages

Belle x2

Charismatique

Leste

### Désavantages

Esprit faible x2

Lente d'esprit

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●●○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Acrobaties 6

Disc:

Disc:

#### Relation

●●●○○+(EMP:3)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: +3 Malus:

Disc: Danse 6

Disc:

Disc:

#### Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

●●○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Dague, poignard, couteau dom: 1

\_\_\_\_\_ dom:

\_\_\_\_\_ dom:

\_\_\_\_\_ dom:

\_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 6/4 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 9/7 Def: 8 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: 3/1 Def: 14 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 6/4 Def: 8 Rap: 10
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 7

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score: 12 / 12

# Ogham:



# Exaltation



Score: 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



- Flux minéral  
00000 00000 00000
- Flux végétal  
00000 00000 00000
- Flux organique  
00000 00000 00000
- Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 4

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventive

Défaut : Excentrique

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---