

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Nora Moresson**

Joueur : **Justine**

Sexe : **F** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Érudit**

Description :

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **4**

Créativité : **2**

Raison : **5**

Idéal : **3**

Avantages

Vive desprit **x2**

Lettree

Désavantages

Faible **x2**

Maladroite

État de santé

Bon **00000**

Moyen -1 **00000**

Grave -2 **0000**

Critique -3 **0000**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Principes magientistes **6**

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Outil magientiste **6**

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~3

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : -1/-1 Def : 13 Rap : 5

⊕ Offensive
Att : 1/1 Def : 11 Rap : 5

⊕ Défensive
Att : -3/-3 Def : 15 Rap : 5

⊕ Rapide
Att : -1/-1 Def : 11 Rap : 7

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

robe _____

pyjama _____

brosse à cheveux _____

savon _____

sac à dos _____

bourse en peau _____

outre en peau _____

4 rations (galettes uniquement) _____

briquet _____

lanterne avec recharge _____

livre _____

cahier vierge _____

crayon _____

Couverture en laine _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur

Nora a toujours été une jeune fille posée. Très jeune, elle a appris à rester à la place qui lui était attribuée. Elle reçut également une bonne éducation à l'image de son frère et de sa sœur aînée. Mais Nora a toujours été très intelligente. Cela déplut à son frère qui voulait être le meilleur en tout. Tout se passait bien jusqu'au jour où sa sœur partit suivre une formation magientiste. D'étranges rumeurs se rependirent contre Nora. La jeune fille ne le supporta pas, surtout avec le peu de soutien de son aîné. Le peu de confiance qu'elle avait disparut à cette période. Son seul réconfort se trouvait dans les livres et les études. Finalement sa sœur retourna chez eux. C'est elle qui sortit Nora de l'isolement qu'elle s'imposait pour fuir les critiques. C'est sa sœur qui lui apprit deux trois rudiments de magie pour(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Calme*

Défaut : Mauvaise estime

Travers

Passion : 1

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : _____

