

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Thomas Myrdinn**

Joueur : **Mikaua**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Barde**

Description : Jeune homme aux cheveux acajou nattés sur l'épaule gauche, aux yeux verts, un semis de taches

Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Charismatique

Intuitif

Chanceux

Désavantages

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●00+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●0+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Chant 6

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●00+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom: 1
 Bâton dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/2 Def: 13 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 5/4 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 1/0 Def: 15 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 3/2 Def: 11 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 7

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000




Armures:



⊕ Équipement

Lyre _____
 Livre _____
 Fusain _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 11 / 11



Ogham:

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score: 3 / 3



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Pauvreté - Chance

Ce jeune aspirant barde accompagnait son maître, Solwenn Hérémens, sur les routes de Tri-Kazel au gré des demandes de médiation qui leur parvenaient. Suite à une expédition désastreuse près d'Osta-Baille, son maître disparut et il ne dut qu'à l'intervention du mécène de son maître d'éviter de finir mendiant à la capitale. Depuis, il parcourt les routes de Tri-Kazel en tâchant de parfaire sa formation et en faisant des recherches sur divers sujets qui l'intéressent.

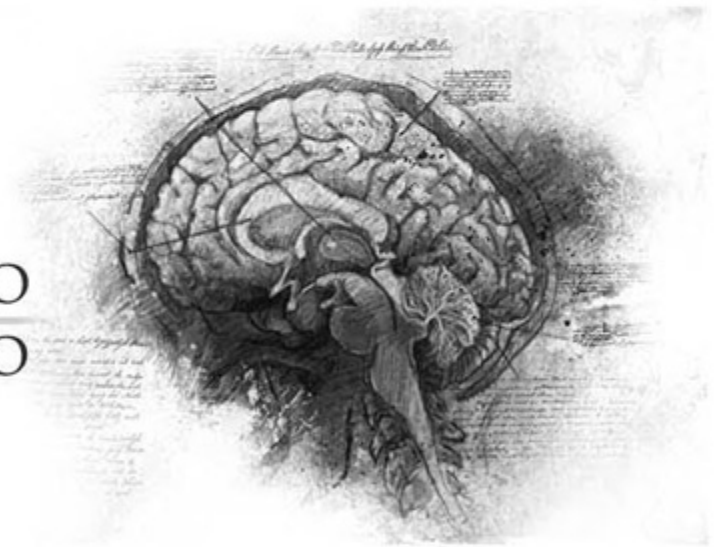
Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4 Instinct : 6 Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Sensible**

Défaut : Mauvaise estime

Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Thomas sortit traumatisé de l'expédition de son maître dans Mór Fosair, et ne se rappelle de rien.

En fait, son maître était devenu obsédé par un témoignage parlant d'un cinquième liagcal, perdu dans la forêt de Calhtair.

Thomas se perdit dans les brumes et ne vit rien, mais les hurlements du prédateur indiqué par les signes des varigaux et ceux de son maître marquèrent profondément le jeune homme. Au terme de son errance, son esprit préféra se protéger derrière l'oubli.

