

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Thomas Myrdinn**

Joueur : **Mikaua**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Barde**

Description : Jeune homme aux cheveux acajou nattés sur l'épaule gauche, aux yeux verts, un semis de taches

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Charismatique

Intuitif

Chanceux

### Désavantages

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●00+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●0+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Chant 6

Disc :

Disc :

#### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●●00+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 3/2 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 5/4 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 1/0 Def : 15 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 3/2 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000




## Armures :



## Équipement

Lyre \_\_\_\_\_  
 Livre \_\_\_\_\_  
 Fusain \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Pauvreté - Chance

Ce jeune aspirant barde accompagnait son maître, Solwenn Hérémens, sur les routes de Tri-Kazel au gré des demandes de médiation qui leur parvenaient. Suite à une expédition désastreuse près d'Osta-Baille, son maître disparut et il ne dut qu'à l'intervention du mécène de son maître d'éviter de finir mendiant à la capitale. Depuis, il parcourt les routes de Tri-Kazel en tâchant de parfaire sa formation et en faisant des recherches sur divers sujets qui l'intéressent.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Sensible**

**Défaut : Mauvaise estime**

## 🌀 Travers

**Passion : 2**

**Subversion : 4**

**Émotivité : 5**

**Doute : 3**

**Culpabilité : 1**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

**Faits marquants :** Thomas sortit traumatisé de l'expédition de son maître dans Mór Fosair, et ne se rappelle de rien.

En fait, son maître était devenu obsédé par un témoignage parlant d'un cinquième liagcal, perdu dans la forêt de Calhtair.

Thomas se perdit dans les brumes et ne vit rien, mais les hurlements du prédateur indiqué par les signes des varigaux et ceux de son maître marquèrent profondément le jeune homme. Au terme de son errance, son esprit préféra se protéger derrière l'oubli.

