

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Marine**

Joueur : **Marine**

Sexe : **F** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Espion**

Description : **Personnage discret**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Bonne vue

Leste

Ouïe fine

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●○+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 Arc court dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 8/6 Def: 12 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 11/9 Def: 9 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 5/3 Def: 15 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 8/6 Def: 9 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Grappin et corde _____
 Rossignol _____
 Grand manteau sombre _____
 Gande chausse de cuir souple _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire

Marine fait partie d'une famille bourgeoise de Reizh elle est la première d'une famille nombreuse (7enfants), il est de tradition que chaque premier enfant de la famille fasse Ost et plus particulièrement dans une section d'espion et d'assassin. Durant cette période son camarade de classe est devenu un renégat refusant de servir le roi, depuis ils se traquent mutuellement, mais par une espèce de code d'honneur aucun n'attaque la famille de l'autre, mais essaie d'empêcher les missions de l'autre. A la fin de son Ost, elle a l'autorisation de proposer ses services à qui le souhaiter, c'est ainsi qu'elle travaille régulièrement avec la loge magientiste de Zériak et partent souvent en mission ensemble mais ils ne prennent pas leurs ordres des mêmes personnes, et souvent elles cachent ses objectifs finaux a tout le(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieuse

Défaut : Indisciplinée

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Même si elle a su travailler pour les autres royaumes, elle a toujours renvoyé des informations à sa loge principal de Reizh.
