

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Marine**

Joueur: **Marine**

Sexe: **F** Âge: **24** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Espion**

Description: **Personnage discret**

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **2**

Créativité: **5**

Raison: **4**

Idéal: **1**

### Avantages

Bonne vue

Leste

Ouïe fine

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●○+(EMP: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(RAI: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●○○○+(COMB: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 Arc court dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 8/6 Def : 12 Rap : 5  
 ⊕ Offensive  
 Att : 11/9 Def : 9 Rap : 5  
 ⊕ Défensive  
 Att : 5/3 Def : 15 Rap : 5  
 ⊕ Rapide  
 Att : 8/6 Def : 9 Rap : 8  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Grappin et corde  
 Rossignol  
 Grand manteau sombre  
 Gande chausse de cuir souple

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

## Historie

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire

Marine fait partie d'une famille bourgeoise de Reizh elle est la première d'une famille nombreuse (7enfants), il est de tradition que chaque premier enfant de la famille fasse Ost et plus particulièrement dans une section d'espion et d'assassin. Durant cette période son camarade de classe est devenu un renégat refusant de servir le roi, depuis ils se traquent mutuellement, mais par une espèce de code d'honneur aucun n'attaque la famille de l'autre, mais essaie d'empêcher les missions de l'autre. A la fin de son Ost, elle a l'autorisation de proposer ses services à qui le souhaiter, c'est ainsi qu'elle travaille régulièrement avec la loge magientiste de Zériak et partent souvent en mission ensemble mais ils ne prennent pas leurs ordres des mêmes personnes, et souvent elles cachent ses objectifs finaux a tout le(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieuse

Défaut : Indisciplinée

## Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Même si elle a su travailler pour les autres royaumes, elle a toujours renvoyé des informations à sa loge principal de Reizh.

