

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : claqkito

Joueur : karcyn

Sexe : H Âge : 33 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Vif desprit x2

Lettré

### Désavantages

Ennemi

Obtus x2

Aqueusie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

OOOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●O+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●O+(RAI:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●OOOOO+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●OOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●OOOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●OOO+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

\_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 3/3 Def: 14 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 5/5 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: 1/1 Def: 16 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 3/3 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



- Flux minéral  
00000 00000 00000
- Flux végétal  
00000 00000 00000
- Flux organique  
00000 00000 00000
- Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Maladie - Solitude - Pauvreté

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Immoral

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 100 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---