

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Galor**

Joueur: **Cecile**

Sexe: **H** Âge: **27** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Artisan**

Description: **Homme**

Voies

Combativité: **1**

Empathie: **3**

Créativité: **5**

Raison: **4**

Idéal: **2**

Avantages

Charismatique

Vif d'esprit

Lettre

Désavantages

Douillet

Fragile

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **8**

Survie: **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Forge 6

Disc: Outil magientiste 6

Disc:

Magience

○○○○○○+ (RAI: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○○+ (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●○○○○○+ (CRÉA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

○○○○○○+ (COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●○○○○○+ (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○○+ (IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●○○○○○+ (RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○○+ (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○○+ (COMB: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○○+ (COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●○○○+ (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○○+ (RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●○○+ (EMP: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●○○○○○+ (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 1/1 Def : 12 Rap : 4



Offensive

Att : 4/4 Def : 9 Rap : 4



Défensive

Att : -2/- Def : 15 Rap : 4



Rapide

Att : 1/1 Def : 9 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Torche

Corde



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Maladie - Pauvreté

Ne dans une grande ville a reçu une éducation et fait son service militaire jusqu'à ce que sa famille soit ruinée et qu'il fuit la ville après son exil, il a été atteint d'une maladie qu'il a réussi à surmonter malgré quelques séquelles



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Excentrique



Travers



Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 60 Total : 100

Faits marquants : ruine de la famille auto exil de la ville puis maladie

