

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Arven Hilderic

Joueur: Antoine

Sexe: F Âge: 24 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chevalier lame du Temple

Description:

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 4

Créativité: 2

Raison: 1

Idéal: 5

### Avantages

Esprit solide

Fort

Rapide x2

Chanceuse

### Désavantages

Ennemi

Obtuse x2

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles

Disc:

Disc:

6

### Science

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Claymore dom : 4

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/4 Def : 10 Rap : 9



Offensive

Att : 11/6 Def : 8 Rap : 9



Défensive

Att : 7/2 Def : 12 Rap : 9



Rapide

Att : 9/4 Def : 8 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de mailles (3)



## Équipement

Outre

Paillasse

Tente

Briquet

Torche 3

chandelle 2

cor

sac à dos



## Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur



## Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hystérie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Disciplinée

Défaut : Ascétique



## Travers



Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

