

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Arven Hilderic

Joueur : Antoine

Sexe : F Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier lame du Temple

Description :

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 5

### Avantages

Esprit solide

Fort

Rapide x2

Chanceuse

### Désavantages

Ennemi

Obtuse x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●0000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●00+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Claymore dom : 4  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 9/4 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Offensive  
Att: 11/6 Def: 8 Rap: 9
- ⊕ Défensive  
Att: 7/2 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Rapide  
Att: 9/4 Def: 8 Rap: 11
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 9

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de mailles (3)



# ⊕ Équipement

Outre \_\_\_\_\_  
 Paillese \_\_\_\_\_  
 Tente \_\_\_\_\_  
 Briquet \_\_\_\_\_  
 Torche 3 \_\_\_\_\_  
 chandelle 2 \_\_\_\_\_  
 cor \_\_\_\_\_  
 sac à dos \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score : 20 / 20



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
 Flux végétal  
00000 00000 00000  
 Flux organique  
00000 00000 00000  
 Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Disciplinée*

*Défaut : Ascétique*

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 5



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---