

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Abriel**

Joueur: **max**

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant**

Description: **brun, lm75, yeux bleu**

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **4**

Raison: **3**

Idéal: **1**

### Avantages

Fort

Chanceux

### Désavantages

Ennemi

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

### Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Épées

6

Disc:

Disc:

#### Discretion

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

●●●●●0+(RAI: 3)

Bonus: Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

●00000+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

●●0000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Lieu de naissance : Gwidre - Nord-Ouest des Mør Roimb - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Née de parent paysan et ayant passé son enfance dans la pauvreté, ses parent ,Elouan et Cyara,son mort de maladie durant son jeune âge. Abriel a quitté la campagne et est parti en ville cherché refuge et un hypothétique travail. Sa force physique la aidé a se démarquer et il a réussi a gagné sa vie en mettant sa force au service du plus offrant. D'abord pour des travaux du bâtiment, il a fini par se consacrer a sa vie de mercenaire en grandissant, suivant celui qui payait le mieux.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○	○	○
Endurcissement :	○	○	○	○

Désordre : Paranoï a

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Peu fiable

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : mort des parent en étant jeune.

