

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Abriel**

Joueur : **max**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : **brun, lm75, yeux bleu**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **1**

### Avantages

**Fort**

**Chanceux**

### Désavantages

**Ennemi**

**Agressive**

### État de santé

**Bon** 0 0 0 0 0

**Moyen -1** 0 0 0 0 0

**Grave -2** 0 0 0 0

**Critique -3** 0 0 0 0

**Agonie** 0



**Vigueur : 10**

**Survie : 3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Épée longue

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/7 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 13/9 Def : 8 Rap : 7



Défensive

Att : 9/5 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 11/7 Def : 8 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

Parade

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Nord-Ouest des Mòr Roimh - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers :

Née de parent paysan et ayant passé son enfance dans la pauvreté, ses parent ,Elouan et Cyara,son mort de maladie durant son jeune âge. Abriel a quitté la campagne et est parti en ville cherché refuge et un hypothétique travail. Sa force physique la aidé a se démarquer et il a réussi a gagné sa vie en mettant sa force au service du plus offrant. D'abord pour des travaux du bâtiment, il a fini par se consacrer a sa vie de mercenaire en grandissant, suivant celui qui payait le mieux.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

|                  | Équilibre | Symptôme  | Syndrome  | Folie     |
|------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| TRAUMA :         | ●●●●●     | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ |
| Endurcissement : | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ |

Désordre : Paranoïa

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Peu fiable

## Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : mort des parent en étant jeune.