

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Abriel**

Joueur : **max**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : **brun, lm75, yeux bleu**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Fort

Chanceux

Désavantages

Ennemi

Aqueusie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée longue dom: 3
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 11/7 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 13/9 Def: 8 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 9/5 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 11/7 Def: 8 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 7

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 11 / 11



Ogham:








Exaltation

Score: 3 / 3



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Nord-Ouest des Mör Roimb - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers :

Née de parent paysan et ayant passé son enfance dans la pauvreté, ses parent ,Elouan et Cyara,son mort de maladie durant son jeune âge. Abriel a quitté la campagne et est parti en ville cherché refuge et un hypothétique travail. Sa force physique la aidé a se démarquer et il a réussi a gagné sa vie en mettant sa force au service du plus offrant. D'abord pour des travaux du bâtiment, il a fini par se consacrer a sa vie de mercenaire en grandissant, suivant celui qui payait le mieux.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Peu fiable

Travers


Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : mort des parent en étant jeune.

