

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Abriel**

Joueur: **max**

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant**

Description: **brun, lm75, yeux bleu**

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **4**

Raison: **3**

Idéal: **1**

Avantages

Fort

Chanceux

Désavantages

Ennemi

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Épées

6

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●0+(RAI: 3)

Bonus: Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●00000+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●0000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Lieu de naissance : Gwidre - Nord-Ouest des Mør Roimb - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Née de parent paysan et ayant passé son enfance dans la pauvreté, ses parent ,Elouan et Cyara,son mort de maladie durant son jeune âge. Abriel a quitté la campagne et est parti en ville cherché refuge et un hypothétique travail. Sa force physique la aidé a se démarquer et il a réussi a gagné sa vie en mettant sa force au service du plus offrant. D'abord pour des travaux du bâtiment, il a fini par se consacrer a sa vie de mercenaire en grandissant, suivant celui qui payait le mieux.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Paranoï a

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Peu fiable

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : mort des parent en étant jeune.

