

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Argus**

Joueur : **Devius**

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Tarish**

Métier : **Occultiste**

Description : un Tarish ressemblant a un pirate

Voies

Combativité : 4

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Bonne vue

Fort

Intuitif

Lettre

Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●O+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Survie 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Interprétation des rêves 6

Disc : Paranormal 6

Disc : Artefact de combat 6

Disc : Ésotérisme 6

Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Navigation 6

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Francisque dom : 2
 Hache de bataille dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/6 Def : 18 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 12/8 Def : 16 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 8/4 Def : 20 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 10/6 Def : 16 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 20 Rap : 8

Défense :

●●●●●● ○○○○○○

Rapidité :

○○○○○

Armures :

- Bouclier rond (1)
- Cotte de cuir clouté (2)
- Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :

- 
- 
- 
- 
- 
- 

Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
- Flux végétal
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
- Flux organique
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
- Flux fossile
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Violence - Solitude

capitain d'un bateau dont il est a l'origine d'une mutinerie, ne croyant a aucune légende de l'île de Crains, il décide de s'y accoster, les vagues étais tellement forte que le bateau soit fracassé sur les côtes. il y survécu 5ans seul, il raconte que le sauveur l'aurais aidé et ramener sur la péninsule avec une mission.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Courageux*

Défaut : Austère

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 50 Total : 500

Faits marquants : après le naufrage de son bateau, l'équipage du Capitaine Argus fut attaquer par divers créature, ne sachant pas avec détermination si c'était des féonds ou autre, Argus céda a la folie de l'océan et donna ça dévotion a un dieu, selon lui, il aurait survécu grace a lui.

