

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Cordan

Joueur: _____

Sexe: H Âge: 30 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Varigal

Description: Varigal à l'apparence

Voies

Combativité: 3

Empathie: 5

Créativité: 4

Raison: 2

Idéal: 1

Avantages

Leste

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc: Signes (Varigal) 6

Disc:



Armes

Écarath dom : 2

Glaive continental dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 6/3 Def : 13 Rap : 8

⊕ Offensive
Att : 8/5 Def : 11 Rap : 8

⊕ Défensive
Att : 4/1 Def : 15 Rap : 8

⊕ Rapide
Att : 6/3 Def : 11 Rap : 10

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement


Nécessaire de voyage

Nébulaire (+ 2 cartouches de flux mir(...))

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Violence - Solitude

Cordàn est issu d'une famille bourgeoise de Reizh, versée dans le commerce du flux. Très indépendant, il a très tôt fait comprendre à ses parents qu'il ne souhaitait pas reprendre leur suite... Une nouvelle peu appréciée, qui se termina par une fugue, à la suite d'une mercenaires. Mais, après avoir assisté à un violent combat opposant le groupe armé qui massacrerent un convoi afin de récupérer un dossier, Cordàn quitta ses anciens collègues pour voyager. Au cours de ses pérégrinations, il fit la connaissance d'un varigal gwidrite, Septus, qui le prit sous son aile et en fit son apprenti... avant de lui remettre sa carath, symbole des varigaux. Cordàn rentra alors chez lui, pour apprendre que sa famille avait été massacrée des années auparavant. Mais à ce jour, la raison demeure pour lui un mystère...(…)

 Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●● ●○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○


Endurcissement: ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **hystérie**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : **Qualité : Indépendant**

Défaut : Douce

Travers

Passion: 3

Subversion: 4

Émotivité: 5

Doute : 2

Culpabilité: 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Cordàn, de passage en Reizh à Crail, a fait la connaissance d'un(e) demorthèn, Kaelig, qui l'a abordé dans une auberge. Il lui a expliqué vouloir trouver la source de la contamination d'un lac non loin, et lui a demandé son aide : la source remonterait dans les Mor Rohim, en Gwidre, un territoire qui lui est inconnu et hostile.

