

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Cordàn**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description : **Varigal à l'apparence**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **1**

### Avantages

**Leste**

### Désavantages

**Phobie**

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal)

6

Disc :



## Armes

Carath dom : 2

Glaive continental dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 6/3 Def : 13 Rap : 8

⊕ Offensive  
Att : 8/5 Def : 11 Rap : 8

⊕ Défensive  
Att : 4/1 Def : 15 Rap : 8

⊕ Rapide  
Att : 6/3 Def : 11 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Nécessaire de voyage

Nébulaire (+ 2 cartouches de flux mir(...))

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 12 / 12



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

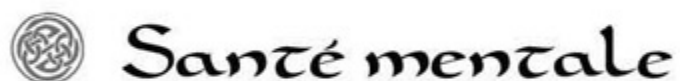
00000 00000 00000





Classe sociale : Bourgeois

Cordàn est issu d'une famille bourgeoise de Reizh, versée dans le commerce du flux. Très indépendant, il a très tôt fait comprendre à ses parents qu'il ne souhaitait pas reprendre leur suite... Une nouvelle peu appréciée, qui se termina par une fugue, à la suite d'une mercenaires. Mais, après avoir assisté à un violent combat opposant le groupe armé qui massacrerent un convoi afin de récupérer un dossier, Cordàn quitta ses anciens collègues pour voyager. Au cours de ses pérégrinations, il fit la connaissance d'un varigal gwidrite, Septus, qui le prit sous son aile et en fit son apprenti... avant de lui remettre sa carath, symbole des varigaux. Cordàn rentra alors chez lui, pour apprendre que sa famille avait été massacrée des années auparavant. Mais à ce jour, la raison demeure pour lui un mystère...(…)



TRAUMA : ●●●●● ●○○○○ ○○○○○ ○○○○○

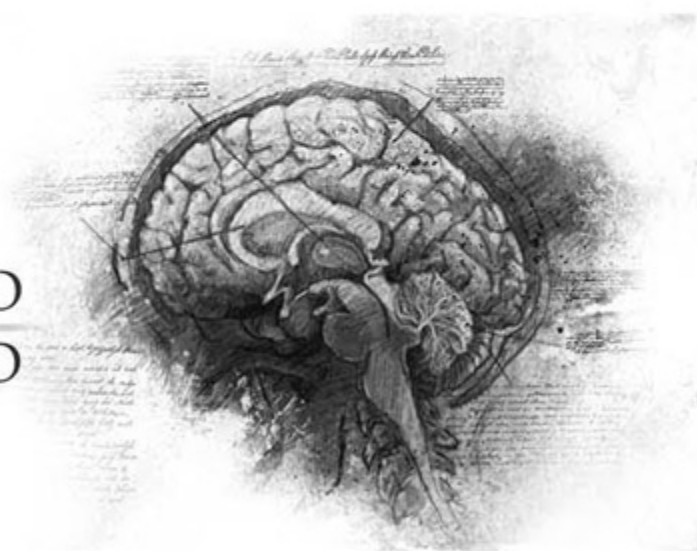
Endurcissement: ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **hystérie**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Douce



Passion: 3

Subversion: 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité: 1



**Faits marquants :** Cordàn, de passage en Reizh à Crail, a fait la connaissance d'un(e) demorthèn, Kaelig, qui l'a abordé dans une auberge. Il lui a expliqué vouloir trouver la source de la contamination d'un lac non loin, et lui a demandé son aide : la source remonterait dans les Mor Rohim, en Gwidre, un territoire qui lui est inconnu et hostile.