

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Cordàn**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **30** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Varigal**

Description: **Varigal à l'apparence**

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **5**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Idéal: **1**

Avantages

Leste

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc: Signes (Varigal) **6**

Disc:

Armes



Éarath dom : 2

Glaive continental dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 6/3 Def : 13 Rap : 8

⊕ Offensive
Att : 8/5 Def : 11 Rap : 8

⊕ Défensive
Att : 4/1 Def : 15 Rap : 8

⊕ Rapide
Att : 6/3 Def : 11 Rap : 10

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement


Nécessaire de voyage

Nébulaire (+ 2 cartouches de flux mil(...))

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12


Ogham :




Exaltation



Score : 3 / 3

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Urbain

Historie

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Violence - Solitude

Cordàn est issu d'une famille bourgeoise de Reizh, versée dans le commerce du flux. Très indépendant, il a très tôt fait comprendre à ses parents qu'il ne souhaitait pas reprendre leur suite... Une nouvelle peu appréciée, qui se termina par une fugue, à la suite d'une mercenaires. Mais, après avoir assisté à un violent combat opposant le groupe armé qui massacraient un convoi afin de récupérer un dossier, Cordàn quitta ses anciens collègues pour voyager. Au cours de ses pérégrinations, il fit la connaissance d'un varigal gwidrite, Septus, qui le prit sous son aile et en fit son apprenti... avant de lui remettre sa carath, symbole des varigaux. Cordàn rentra alors chez lui, pour apprendre que sa famille avait été massacrée des années auparavant. Mais à ce jour, la raison demeure pour lui un mystère...(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendant*

Défaut : Douce

Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 5

Douce : 2

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Cordàn, de passage en Reizh à Crail, a fait la connaissance d'un(e) demorthèn, Kaelig, qui l'a abordé dans une auberge. Il lui a expliqué vouloir trouver la source de la contamination d'un lac non loin, et lui a demandé son aide : la source remonterait dans les Mor Rohim, en Gwidre, un territoire qui lui est inconnu et hostile.

