

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Johan

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier lame du Temple

Description : Jeune homme à l'air doux, parfois mélancolique

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 4

### Avantages

Fort

### Désavantages

Malchanceux

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1    Malus :

Disc : Combat à mains nues    6

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Epée longue droite Osag dom : 3

Glaive continental dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/8 Def : 9 Rap : 8



Offensive

Att : 13/10 Def : 7 Rap : 8



Défensive

Att : 9/6 Def : 11 Rap : 8



Rapide

Att : 11/8 Def : 7 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Armure de plaques (4)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

Artifact section with 4 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

Arts de combat section with 1 horizontal line for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :

Ogham section with 6 horizontal lines and Ogham stones on the left.

## Exaltation

Score : 12 / 12



## Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 3 horizontal lines for notes.



## Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 3 horizontal lines for notes.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Johan est né dans un village non loin des Mor Rohim. Il a grandi, élevé comme tout bon gwidrite dans la foi du Temple. Il se destinait à devenir un membre à part entière de son village, en reprenant la suite de son père, mais c'était sans compter sur le destin : alors qu'il effectuait son service d'host, une bonne partie de son village s'est retrouvé massacré et, à son retour, sa maison n'était plus que cendres et décombres... sa famille entière n'a pas survécu. Certains disent des féondas, d'autres des criminels... il ne sait ce qui s'est réellement passé. Il s'est alors tourné vers l'Unique et est devenu Chevalier Lame.

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Loyal

Défaut : Distrait

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 4

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Johan a récemment été ordonné Chevalier Lame. Ses supérieurs lui ont donné comme première mission, d'escorter un sigire, Doras, pour une enquête à la léproserie de Clementia, dans les Mor Rohim. Mais ils lui ont aussi demandé d'ouvrir l'oeil : un sigire ne se méfiera pas d'un jeune chevalier lame et d'étranges rumeurs courent sur Doras. On dit qu'il aurait fait condamner un chevalier lame injustement...

