

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Johan**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description : **Jeune homme à l'air doux, parfois mélancolique**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **1**

Idéal : **4**

### Avantages

Fort

### Désavantages

Malchanceux

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Combat à mains nues **6**

Disc :

Disc :

### Discretion

●●OOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●OOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●OOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●OOO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●OOO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●OOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Epée longue droite Osag dom : 3

Glaive continental dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 11/8 Def : 9 Rap : 8

⊕ Offensive  
Att : 13/10 Def : 7 Rap : 8

⊕ Défensive  
Att : 9/6 Def : 11 Rap : 8

⊕ Rapide  
Att : 11/8 Def : 7 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Armure de plaques (4)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



## Exaltation



Score : 12 / 12

⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

## Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Johan est né dans un village non loin des Mor Rohim. Il a grandi, élevé comme tout bon gwidrite dans la foi du Temple. Il se destinait à devenir un membre à part entière de son village, en reprenant la suite de son père, mais c'était sans compter sur le destin : alors qu'il effectuait son service d'host, une bonne partie de son village s'est retrouvé massacré et, à son retour, sa maison n'était plus que cendres et décombres... sa famille entière n'a pas survécu. Certains disent des féondas, d'autres des criminels... il ne sait ce qui s'est réellement passé. Il s'est alors tourné vers l'Unique et est devenu Chevalier Lame.

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Mélancolie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Loyal**

**Défaut : Distrait**

## Travers

**Passion : 5**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 3**

**Doute : 1**

**Culpabilité : 4**

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Johan a récemment été ordonné Chevalier Lame. Ses supérieurs lui ont donné comme première mission, d'escorter un sigire, Doras, pour une enquête à la léproserie de Clementia, dans les Mor Rohim. Mais ils lui ont aussi demandé d'ouvrir l'oeil : un sigire ne se méfiera pas d'un jeune chevalier lame et d'étranges rumeurs courent sur Doras. On dit qu'il aurait fait condamner un chevalier lame injustement...

