

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Muhàmad L'Hashàshi(...)

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 31 Peuple : Continent

Métier : Espion

Description : L'Étranger, L'Ancien, Le Sage, Le Silencieux, Le Voyageur... biens de surnoms ont déjà qualifié Le

Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 1

Avantages

Fort

Intuitif

Leste x2

Rapide

Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Combat aveugle 6

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Furtivité 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:4)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Persuasion 6

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
Francisque dom : 2
Glaive continental dom : 2
Arc court dom : 2
Bâton dom : 2

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 10/10 Def : 17 Rap : 10
⊕ Offensive
Att : 12/12 Def : 15 Rap : 10
⊕ Défensive
Att : 8/8 Def : 19 Rap : 10
⊕ Rapide
Att : 10/10 Def : 15 Rap : 12
⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 19 Rap : 10

Défense :

●●○○○ ○○○○○

Rapidité :

●●○○○

Armures :

Bouclier rond (1)
Cuirasse continentale (3)
Casque ouvert (0)




⊕ Équipement

- parchemins et matériel de scribe
- matériel d'infiltration
- poisons et drogues
- plantes médicinales

⊕ Trésor

10  Braise

10  Azur

100  Givre

Objets précieux

- pipe à tabac & narguilé, - longue vue,
- naye (flûte)

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

- Sourate del Khalifa

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Noble continental, Muhamad provient des lointaines terres du Sud, bien au delà des mers et des chaines montagneuses. Eduqué et entraîné aux Arts de l'Infiltration, il fut chargé d'une mission bien précise par son Sultan. Mais nul ne sait vraiment ce qui l'a amené sur l'Archipel, ni par quel miracle il y est parvenu... Aujourd'hui, il parcourt les routes de Tri Kazel sous le titre de marchand itinérant, pris à tort pour un metisse Tarish, ce dont il s'est fort bien accommodé.

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●○○○ Symptôme Syndrome Folie

Endurcissement : ●●●●● ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Prudent**

Défaut : Fier

Travers

Passion: 4

Subversion: 2

Émotivité: 3

Doute : 5

Culpabilité: 1



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 400

Faits marquants : - son arrivée sur la péninsule (naufrage?) - ses "amnesies" - ses rencontres....