

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Doras**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **33** Peuple: **Continent**

Métier: **Sigire du Temple**

Description: **Homme grand, le visage fin arborant des traits continentaux**

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **3**

Créativité: **1**

Raison: **3**

Idéal: **5**

Avantages

Vif d'esprit

Désavantages

Obtus

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●O+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●OO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●OO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc: Conn. du Temple 6

Disc: Miracles 6

Disc:

Prouesses

●OOOOO+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●OOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●OOOOO+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●OOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Glaive continental dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 7/3 Def : 11 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 8/4 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 6/2 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 7/3 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)



Équipement

Vêtements de Sigire dans ses affaires

Portés : vêtements aux couleurs de l'r(...)

Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7




Ogham :




Exaltation

Score : 20 / 20



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Maladie - Violence

Doras descend d'une famille dont un des ancêtres serait, dit-on, arrivés avec les porteurs de la Foi en Gwidre. Issu d'une famille pieuse, c'est tout naturellement qu'il a suivi les 6 ans d'enseignement pour rejoindre le temple. Au cours de sa formation, il s'est souvent opposé (...) à une femme, Gillia, au sujet du massacre d'un village au nom du Temple auquel ils ont assisté. Récemment, il l'a faite condamner pour parjure et hérésie... des rumeurs disent que c'est une vengeance personnelle. La maladie dont il sort n'est pas sans y jouer...

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Sérieux*

Défaut : Rigide

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Les supérieurs de Doras l'ont envoyé enquêter sur la disparition étrange d'un envoyé du temple dans les Mor Rohim. Ils lui ont pour cela assigné un chevalier Lame, garant de sa sécurité... De l'enquête menée en interne, il semblerait qu'il ait été envoyé dans une léproserie, Clementia, pour une enquête de routine.

