

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Natsil**

Joueur : **Cristan**

Sexe : **F** Âge : **16** Peuple : **Osag**

Métier : **Sorcière**

Description : **Descendante de Natsil 1er**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **1**

Raison : **5**

Idéal : **2**

### Avantages

Allié mentor

Belle

Vive desprit **x2**

Lettree

### Désavantages

Ennemi

Faible **x2**

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●00000+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●0+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●0+(RAI:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc : Ésotérisme 6

Disc :

### Perception

●00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●0+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●00000+(CRÉA:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●0000+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Arme d'hast dom: 3

dom:

dom:

dom:

dom:

Potentiel: 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att: 2/1 Def: 14 Rap: 7

⊕ Offensive  
Att: 3/2 Def: 13 Rap: 7

⊕ Défensive  
Att: 1/0 Def: 15 Rap: 7

⊕ Rapide  
Att: 2/1 Def: 13 Rap: 8

⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 7

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score: 8 / 8



# Ogham:



# Exaltation

Score: 6 / 6



# ❄ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Urbain

# 🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers :

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

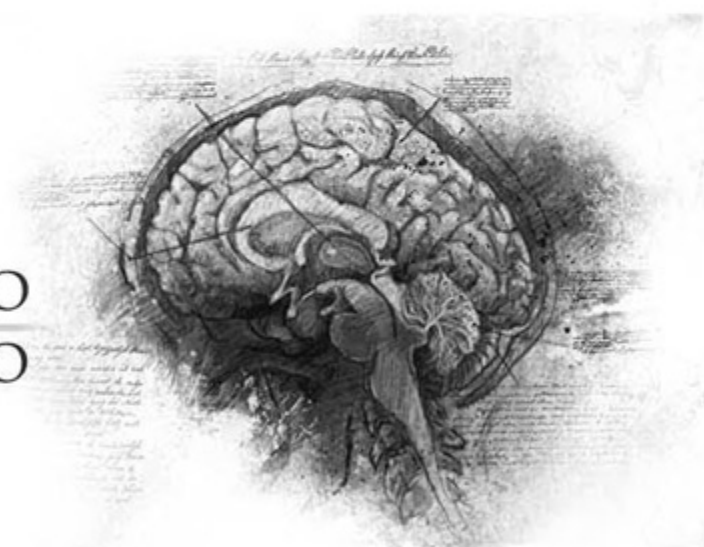
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendante*

*Défaut : Inconséquence*

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : /

---

---

---

---

---

---

---

---