

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Proctor Baachus

Joueur : Sandro

Sexe : H Âge : 33 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Clerc du Temple

Description : Barbu barraqué, cheveux noirs ras, 1.90m

Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 5

Avantages

Lettre

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Anosmie

Aqueusie x2

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~3

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles

Disc :

Disc :

6

Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc : Principes magientistes 6

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Marteau d'artisan dom : 2
 Masse d'armes dom : 2
 Marteau à deux mains dom : 4
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 8/3 Def : 10 Rap : 5
 ⊕ Offensive
 Att : 10/5 Def : 8 Rap : 5
 ⊕ Défensive
 Att : 6/1 Def : 12 Rap : 5
 ⊕ Rapide
 Att : 8/3 Def : 8 Rap : 7
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 5

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Parchemins de prières

Livres

Bouteilles de vin

Symbole religieux en bois

Fioles

Couvertures

Ustensiles de cuisine

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Amour tragique - Pauvreté - Chance



Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Traditionaliste*

Défaut : Rigide



Travers



Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 12 Total : 100

Faits marquants : 8 ans - sauvé de la noyade d'un fleuve torrentiel en pleine tempête par un clerc.

