

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Proctor Baachus

Joueur : Sandro

Sexe : H Âge : 33 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Clerc du Temple

Description : Barbu barraqué, cheveux noirs ras, 1.90m

Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 5

Avantages

Lettré

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Anosmie

Aqueusie x2

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc : Principes magientistes 6

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●O+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●OOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●O+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~3

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Prouesses

OOOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●OOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

- Dague, poignard, couteau dom : 1
- Marteau d'artisan dom : 2
- Masse d'armes dom : 2
- Marteau à deux mains dom : 4
- _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- Standard
Att: 8/3 Def: 10 Rap: 5
- Offensive
Att: 10/5 Def: 8 Rap: 5
- Défensive
Att: 6/1 Def: 12 Rap: 5
- Rapide
Att: 8/3 Def: 8 Rap: 7
- Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

- Bouclier Osag (1)
- Cotte de cuir clouté (2)
- _____
- _____



Équipement

- Parchemins de prières _____
- Livres _____
- Bouteilles de vin _____
- Symbole religieux en bois _____
- Fioles _____
- Couvertures _____
- Ustensiles de cuisine _____
- _____
- _____

Trésor

- 0 Braise
- 0 Azur
- 0 Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Amour tragique - Pauvreté - Chance

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Traditionaliste*

Défaut : Rigide

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 5



🌀 Points d'Expérience : Reste : 12 Total : 100

Faits marquants : 8 ans - sauvé de la noyade d'un fleuve torrentiel en pleine tempête par un clerc.
