

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Ezekiel herve

Joueur : Chris

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Artisan

Description :

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 5

### Avantages

Esprit solide

Fort

Rapide x2

### Désavantages

Maladroit x2

Pauvre

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc : Forge 6

Disc : Outil magientiste 6

Disc :

### Magience

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/4 Def : 8 Rap : 6



Offensive

Att : 8/6 Def : 6 Rap : 6



Défensive

Att : 4/2 Def : 10 Rap : 6



Rapide

Att : 6/4 Def : 6 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

besace

outre de peau

sac de couchage

trousse de précision

2 chandelles

Nébulaire portatif

2 cartouches



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 6 / 6



## Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



## Miracles majeurs :



## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Violence

## Santé mentale

Résistance mentale : II

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Hésitant

## Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 5



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :