

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Ezekiel herve

Joueur : Chris

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Artisan

Description :

Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 5

Avantages

Esprit solide

Fort

Rapide x2

Désavantages

Maladroit x2

Pauvre

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc : Forge 6

Disc : Outil magientiste 6

Disc :

Magience

●●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/4 Def : 8 Rap : 6



Offensive

Att : 8/6 Def : 6 Rap : 6



Défensive

Att : 4/2 Def : 10 Rap : 6



Rapide

Att : 6/4 Def : 6 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

besace

outre de peau

sac de couchage

trousse de précision

2 chandelles

Nébulaire portatif

2 cartouches



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Violence



Santé mentale

Résistance mentale : II

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Hésitant



Travers



Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

