

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Sine MacCuin**

Joueur: **justine**

Sexe: **F** Âge: **24** Peuple: **Osag**

Métier: **Explorateur**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **4**

Raison: **3**

Idéal: **1**

### Avantages

Endurance

Fort

Leste x2

### Désavantages

Ennemi

Lente d'esprit

Malchanceuse x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●○○+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Survie **6**

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +4 Malus:

Disc: Acrobaties **6**

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Hache de bataille dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 9/6 Def : 12 Rap : 7  
 ⊕ Offensive  
 Att : 11/8 Def : 10 Rap : 7  
 ⊕ Défensive  
 Att : 7/4 Def : 14 Rap : 7  
 ⊕ Rapide  
 Att : 9/6 Def : 10 Rap : 9  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Cotte de cuir (1)



## Équipement

brosse à cheveux	_____	hameçon et canne	_____
sac à dos	_____	briquet à silex	_____
bourse en peau	_____	lanterne à huile+1 litre d'huile	_____
ouïe en peau	_____	3 torches	_____
poêle à frire	_____	5 rations (viande séchée et galette)	_____
baume cicatrisant 2	_____	_____	_____
corde 15 m	_____	_____	_____
grapin	_____	_____	_____
sac de couchage	_____	_____	_____
tente, une place	_____	_____	_____

## Trésor

○  Braise  
 ○  Azur  
 ○  Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 11 / 11

## Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

## Miracles majeurs :

## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



# Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Maladie

# Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Dynamique

Défaut : Téméraire

# Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

